金沢大学バーチャルキャンパス かんたん操作ガイド　① 画面の見かた（Windows 版）



アイコンにマウスのポインターを重ねると、その機能の説明が表示されます。

画面の上・右

1. **季節**：押すと 春→夏→秋→冬 と季節が変わります（ほかの参加者にも反映）。
2. **年代**：再現しているキャンパスの年代です。
3. **ミニマップ**：自分と参加者の位置。上のボタンで建物名・名前の表示を切り替え、虫めがねで拡大します。
4. **ワープ**：建物名を押すと、その建物の近くへ移動します。

画面の左下

5. **操作説明**：操作方法を表示します（F1 / H でも可）。
6. **プレイヤーリスト**：参加者・マイクの状態・音量を表示します。
7. **キャラクターと名前変更**：アバターと表示名を変えます。
8. **視点切替**：1 人称 / 3 人称を切り替えます（V でも可）。
9. **速度・ジャンプ変更**：歩く・走る速さとジャンプ力を「通常 / 高速」で切り替えます。
10. **開始位置に戻る**：道に迷ったら、最初の場所へ戻ります。
11. **タイトルに戻る**：体験を終えてタイトル画面へ戻ります。

画面の下（チャット・ボイス・設定）

12. **チャット**：入力欄に文字を入れて Enter か「送信」。T でチャット画面を開きます。
13. **対象**：ボイスチャットで話しかける相手（送話先）を選びます。
14. **全体ボイスチャット**：押すと参加者全員と話せる状態になります（もう一度で OFF）。
15. **近くの人とボイスチャット**：押すと半径 15 m 以内の人と話せる状態になります。
16. **音楽**：BGM の再生・停止を切り替えます。
17. **画面情報切替**：アイコンやメニューの表示・非表示を切り替えます。
18. **設定**：画質・音量・マイクなどを調整します。

まずは： W A S D で歩き、マウスの左ボタンを押したまま動かして見回してみましょう。行きたい建物は ④ワープ が便利です。声で話すときはヘッドセットを使い、⑮ または ⑭ を押します。

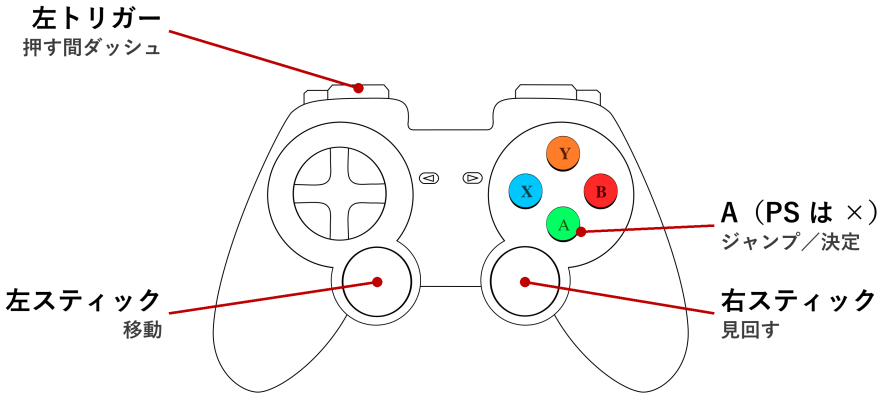
キーボードとマウス

歩く	W A S D（または矢印キー）
走る	歩きながら 左 Shift を押し続ける
ジャンプ	Space
見回す	マウスの左ボタンを押したまま動かす （キーなら Q E で左右、R F で上下）
1 人称 / 3 人称	V
ボタンを押す	マウスでクリック
アイコンの説明	マウスのポインターを重ねる
操作説明	F1 または H
チャットを送る	画面下の入力欄に入力して Enter
チャット画面	T

うまく動かないときは

- アプリの画面を一度クリックしてから操作します。
- 文字を入力している間や、設定・チャットの画面を開いている間は移動できません。入力を終えて画面を閉じます。
- 道に迷ったら、画面左下の「開始位置に戻る」を押します。

ゲームパッド（つないでいる場合）



画面のボタンを押す・文字を入力するときは、マウスとキーボードを使います。アバター選択画面では、左スティックで候補を切り替え、A（PlayStation は ×）で決定します。

声で話す（ボイスチャット）

1. マイク付きヘッドセットをつなぎます。
2. 「設定」（画面右下の歯車）→「マイク」で使うマイクを選び、マイクテストで声が入ることを確かめます。
3. 画面右下の **マイク**（近くの人と話す）か **スピーカー**（全員と話す）のアイコンを押して ON にします。
4. 話し終わったら、もう一度押して OFF にします。